

## Markenspiel-Division Anleitung

### Einleitung:

Das Markenspiel ist das Bindeglied zwischen dem greifbaren mathematischen Material und dem abstrakten Rechnen auf dem Papier.

### Anwendung:

Der Erwachsene notiert eine beliebige vierstellige Zahl. Nun wird ein beliebiger Divisor ausgewählt, der allerdings einstellig bleiben sollte!

Auf einem Papier wird notiert  $2486 : 2$

„Wir rechnen 2486 geteilt durch zwei“

Die ausgewählte Zahl wird in Marken ausgelegt. Nun werden zwei Geldstücke, Gummibärchen oder Spielsteine links und rechts auf den Tisch gelegt.

„Nun teilen wir die Marken unter den zwei Gummibärchen auf“

Hier wird nun von links nach rechts gearbeitet; von den Tausendern zu den Einern.

Dies ist notwendig, falls wie in der zweiten Beispielrechnung, Marken ausgetauscht werden müssen.

$2486 =$  II IIII IIIIIII IIIII (zwei 1000er, vier 100er, acht 10er, sechs 1er)

\* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \*

I (1000er)                      I (1000er)

II (100er)                      II (100er)

IIII (10er)                      IIII (10er)

III (1er)                      III (1er)

Gummibär 1

Gummibär 2

„Jeder Gummibär erhält 1243“ Das Ergebnis wird notiert.

### Beispielrechnung 2:

Auf dem Papier wird notiert:  $5436 : 3 =$

Nun wird die ausgewählte Zahl in Marken ausgelegt; dazu voneinander getrennt 3 Gummibären.

„Wir rechnen nun 5436 geteilt durch 3. Wir teilen 5436 auf drei Bären auf.“

Bei den Tausendern wird begonnen:

$5436 =$  IIIII IIII III IIIII

Gummibär 1

Bär 2

Bär 3

I (1000er)

I

I

„Es bleiben zwei Tausender übrig.“ Diese werden in Hunderter-Marken umgetauscht. Die Hunderter-Marken werden verteilt und übriggebliebene werden in Zehner getauscht.....

Das Ergebnis kann abgelesen werden = 1812. Bleiben Plättchen übrig, die nicht gleichmäßig an die Bären verteilt werden können so ist dies der „Rest“; z.B. „Zwei Einer können nicht an drei Bären verteilt werden. Sie bleiben übrig.“