

## Blubb-Muh

Ein Kind wird als „Fänger“ ausgewählt.

Die anderen Kinder bilden einen Kreis und jedes sucht sich ein Tier aus, dessen Geräusch sein Name wird.

Ein Kind sucht sich Fisch aus und somit als Geräusch „Blubb“, ein anderes Kind „Miau“.... Der Fänger stellt sich in die Kreismitte. Nun beginnt ein Kind (z.B. das Miau-Kind) und sagt: „Miau-Mäh“. Nun muss der Fänger schnell überlegen, welches Kind als Geräusch „Mäh“ ausgewählt hatte und versuchen, dieses am Knie zu berühren. Schafft er dies, setzt er sich auf den Platz des Kindes und dieses ist ab sofort der Fänger. Ist das „Mäh“-Kind aber schneller und nennt ein anderes Kind: „Mäh-Blubb“ so geht das Spiel einfach weiter und der Fänger versucht nun „Blubb“ zu erwischen.